



Stichting NIOC

Stichting NIOC en de NIOC kennisbank

Stichting NIOC (www.nioc.nl) stelt zich conform zijn statuten tot doel: het realiseren van congressen over informatica onderwijs en voorts al hetgeen met een en ander rechtstreeks of zijdelings verband houdt of daartoe bevorderlijk kan zijn, alles in de ruimste zin des woords.

De stichting NIOC neemt de archivering van de resultaten van de congressen voor zijn rekening. De website www.nioc.nl ontsluit onder "Eerdere congressen" de gearchiveerde websites van eerdere congressen. De vele afzonderlijke congresbijdragen zijn opgenomen in een kennisbank die via dezelfde website onder "NIOC kennisbank" ontsloten wordt.

Op dit moment bevat de NIOC kennisbank alle bijdragen, incl. die van het laatste congres (NIOC2025, gehouden op donderdag 27 maart 2025 jl. en georganiseerd door Hogeschool Windesheim). Bij elkaar zo'n 1500 bijdragen!

We roepen je op, na het lezen van het document dat door jou is gedownload, de auteur(s) feedback te geven. Dit kan door je te registreren als gebruiker van de NIOC kennisbank. Na registratie krijg je bericht hoe in te loggen op de NIOC kennisbank.

Het eerstvolgende NIOC vindt plaats op 18 maart 2027 in Arnhem en wordt georganiseerd door HAN University of Applied Sciences.

Reacties over de NIOC kennisbank en de inhoud daarvan kun je richten aan de beheerder:

R. Smedinga kennisbank@nioc.nl.

Vermeld bij reacties jouw naam en telefoonnummer voor nader contact.



VISUAL BASIC, een ontwikkelomgeving en prototyping instrument voor het onderwijs

A.R.H. Tielman, W.L.M. van Montfoort
PRINT OCW, Utrecht

Doel

Veel instellingen en bedrijven schakelen over op Windows 3.x. Naast de vele voordelen kleven er ook nadelen aan Windows, zoals:

- de geringe hoeveelheid op Windows toegesneden software/courseware
- de beperkte aanwezige programmeerkennis en ervaring ten aanzien van het zelf ontwikkelen van Windows-programmatuur.

Met VISUAL BASIC (verder afgekort als VB) kan de gebruiker:

- snel kennis maken met de Windows userinterface
- vlug de structuur van een Windows-programma maken.

In deze postergalerij zal men geïnformeerd worden over de (on-)mogelijkheden van VB. Met name wordt ingegaan op de benodigde kennis die nodig is voor prototyping met VB.

Te tonen materiaal

Er zal:

- een aantal voorbeelden van in VB geprogrammeerde programma's te zien zijn
- cursus-materiaal van PRINT-OCW ter inzage liggen; één van de cursussen die door PRINT-OCW is ontwikkeld heeft als onderwerp 'PROTOTYPEN in VB'
- de mogelijkheid zijn om zelf de ontwikkelomgeving eens uit te proberen
- en informatie ontvangen kunnen worden de voor- en nadelen van VB als ontwikkelomgeving of prototyping instrument
- informatie beschikbaar zijn over de bibliotheken die er al voor VB te koop zijn.

Opzet en werkwijze

Bij de doorlopende demonstratie kan iedere bezoeker een idee krijgen van de mogelijkheden om in VB te gaan programmeren of prototypen. Men kan programma's bekijken. Ook kan men zelf achter de computer plaats nemen voor een eerste kennismaking met VB. Het is ook mogelijk informatie te vragen over het de voor en nadelen van VB.

De mogelijke voordelen zijn:

- de taal Basic wordt door velen beheerst, en het is gemakkelijk te leren
- er zijn op dit moment al erg veel bibliotheken beschikbaar voor VB
- de prijzen voor zowel VB als de bibliotheken zijn voor het onderwijs zeer aantrekkelijk
- in veel Windows-applicaties is het mogelijk rechtstreeks gebruik te maken van gegevens uit andere Windows-applicaties. Deze zogenaamde Dynamic Data Exchange (kortweg DDE) maakt het mogelijk bijvoorbeeld gegevens uit een spreadsheet rechtstreeks te gebruiken en aan te passen in bijvoorbeeld een tekstverwerker. Ook VB kan gebruik maken van DDE. Hierdoor wordt het mogelijk tutors in VB te schrijven die gebruik maken van standaard-applicaties.
- de mogelijkheid om in VB gebruik te maken van DLL's (Dynamic Link Libraries). Een DLL is een verzameling programma-routines, bitmaps, iconen of cursors in een apart bestand. Een DLL kan dus ook een omgewerkte C-bibliotheek zijn die een school heeft ontworpen! Hierdoor wordt het dus mogelijk bestaande MS-DOS bibliotheken te gebruiken in Windows
- het is met VB mogelijk snel een prototype van een programma te maken. Dit is zelfs al mogelijk voor diegene die geen, of slechts geringe kennis van Basic hebben.

Al met al is VB een krachtige ontwikkelomgeving voor Windows, die ook uitstekend kan worden gebruikt ten dienste van het onderwijs, of het nu is om tutors, applicaties of prototypes mee te maken.

De deelnemers kunnen verder produktinformatie ontvangen over bibliotheken voor VB, DLL's die in VB te gebruiken zijn.